



CENTER
COURT

Quickstart Guide

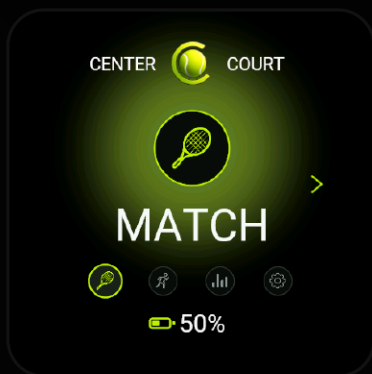
MATCH · SCOREBOARD · TRAINING · HISTORY

Match einstellen, Scoreboard bedienen, Punkte sicher erfassen und deine Daten zu Center Court übertragen.



DER WICHTIGSTE ABLAUF ZUERST

Ein Match mit Center Court



1

MATCH öffnen

Match wählen und das gewünschte Format festlegen.

2

Match einstellen

Sätze, GPS, Warm-up und Entscheidung wählen; weitere Optionen über **ANPASSEN**.

3

Starten

Ersten Aufschläger kurz wählen, danach führt Center Court die Aufschlagfolge.

4

Punkte erfassen

UP = dein Punkt,
DOWN = Gegner.
Touch alternativ per Swipe.

5

Optional kategorisieren

Winner, Fehler, Ass oder Doppelfehler für detailliertere Statistik.



VOR DEM ERSTEN BALL

Matchformat festlegen

MATCH

①
1 SATZ

INDOOR

OHNE
WARM-UP

TIE-BREAK
BIS 10

START >

ANPASSEN >

Sätze

1 bis 5 Sätze oder unbegrenzt.

Indoor / Outdoor

Indoor = ohne GPS.

Outdoor = mit GPS.

Outdoor startet die Positionssuche.

Warm-up

Optionales Einspielen vor dem eigentlichen Match.

Entscheidung

Die Entscheidung legt fest, wie ein entscheidender Gleichstand aufgelöst wird: **Spielende / Vorteilssatz**, **Entscheidungspunkt (Golden Point)**, **Tie-Break bis 7** oder **Champions-Tie-Break bis 10**.

Bei gerader Satzanzahl greift die gewählte Entscheidung bei Satzgleichstand, z. B. nach 1:1 bei einem 2-Satz-Match. Bei ungerader Satzanzahl greift sie im Entscheidungssatz.



ANPASSEN & LAUFENDES MATCH

Die wichtigen Match-Einstellungen

Über **ANPASSEN** und während eines laufenden Matches stehen deutlich mehr Optionen zur Verfügung. Die Aufschlägerwahl beim Start ist nur ein kurzer Schritt.

AUFSCHLÄGER

Aktuellen Server im laufenden Match korrigieren.

PUNKTDETAILS

Optionale Winner-/Fehler-/Ass-/Doppelfehler-Kategorisierung.

SEITENWECHSEL

Hinweis zum Wechseln der Platzseite ein- oder ausschalten.

SPIELERZEILE

Ich oben, ich unten oder Zeilenfolge nach Aufschlag.

BESTÄTIGUNG

Kurze visuelle Bestätigung nach Zusatz-/Trainingseingaben.

MATCHSEITEN

Herz + Leistung, Satzübersicht, Matchübersicht und Bewegung aktivieren.

MATCHLAYOUT

Anordnung und Darstellung der Match-/Scoreboard-Informationen wählen.

SATZAUFSCHLAG

ITF-Folge oder Sätze wechseln.

EINGABESCHUTZ

Aus, Kurz, Standard oder Lang gegen versehentliche Doppelpunkte.

TOUCH & VIBRATION

Touch: Aus / Nur Menüs / Überall.
Vibration nach gewünschtem Feedback-Level.



DAS HERZSTÜCK

Scoreboard verstehen & bedienen

**SÄTZE · SPIELE · PUNKTE**

Die drei Spalten zeigen jederzeit den aktuellen Matchstand.

BALL = AUFSCHLAG

Der Tennisball markiert den aktuellen Aufschläger.

SATZZEIT / SPIELZEIT

Oben siehst du die Zeit des laufenden Satzes und Spiels.

UP**Dein Punkt.**

Der Spielstand wird sofort aktualisiert.

DOWN**Punkt Gegner.**

Der Gegnerwert wird erhöht.

START

Öffnet die Pause.

PUNKT ZURÜCK

ist standardmäßig markiert.

START → START

Nimmt den letzten Punkt sofort zurück - ideal für schnelle Korrekturen.

Der Eingabeschutz blockiert kurz nach einer Punkteingabe weitere primäre Eingaben und verhindert so versehentliche Doppelpunkte.



TASTEN BLEIBEN IMMER VERFÜGBAR

Touch: dieselben Kernaktionen per Swipe

Wenn Touch auf **ÜBERALL** steht, kannst du das laufende Match zusätzlich mit Gesten bedienen. Punkt-Swipes funktionieren bewusst nur auf dem Scoreboard.



Swipe nach oben
Dein Punkt



Swipe nach unten
Punkt Gegner



Swipe nach links
Nächste aktivierte Matchseite



Menüs
Gerastertes Einrasten von Feld zu Feld

Schnellkorrektur mit Tasten

START öffnet die Pause. Weil **PUNKT ZURÜCK** vorausgewählt ist, nimmt ein zweites START den letzten Punkt direkt zurück.

Touch-Modus

AUS

NUR MENÜS

ÜBERALL

In den Menüs rastet die Auswahl feldweise ein; je nach Vibrationseinstellung gibt es haptisches Feedback.



OPTIONAL FÜR STATISTIKFANS

Erweiterte Punktkategorisierung

Die Punktkategorie ist **eine zusätzliche Eingabe nach der eigentlichen Punktvergabe**. Der Punkt zählt bereits; anschließend kannst du ihn optional genauer beschreiben.

UP /
DOWNPunkt
vergeben

Kategorie

optional
wählen

Speichern+ Statistik

WINNER

Aktiver Punktgewinn.

FEHLER

Fehler des Punktverlierers.

ASSDirekter Punkt des
Aufschlägers.**DOPPELFEHLER**Punktverlust des
Aufschlägers.

Im Kategorienfenster

UP / ↑

Winner

DOWN / ↓

Fehler

START / ←Ass oder Doppelfehler passend zu
Aufschläger und Punktgewinner

Die Kategorien werden gespeichert und fließen in die Center-Court-Statistik ein. Du musst nicht jeden Punkt kategorisieren; ohne Zusatzangabe bleibt die normale Punktzählung vollständig erhalten.



KORRIGIEREN ODER BEENDEN

Pause & Matchabschluss



AKTIVITÄT PAUSIERT



ABSCHLIESSEN



PUNKT ZURÜCK



FORTSETZEN

START = BESTÄTIGEN

FORTSETZEN

Match und Aufzeichnung unverändert fortsetzen.

PUNKT ZURÜCK

Ist standardmäßig ausgewählt. Korrigiert den letzten Punkt inklusive relevantem Spiel-/Satzstatus.

ABSCHLIESSEN

Führt in den sicheren Abschlussweg zum Speichern bzw. Verwerfen.

Nach dem letzten Matchpunkt stoppt Center Court den Matchablauf und führt in den Abschlussweg. War der letzte Punkt falsch, kannst du ihn vor dem Speichern zurücknehmen.



FÜR DEN VOLLEN FUNKTIONSUMFANG

Speichern & Daten übertragen

**SIEG****6-0****AKTIVITÄT
GESPEICHERT****DATEN ÜBERTRAGEN****SPÄTER**

Zuerst wird die Aktivität lokal als Garmin/FIT-Aktivität gespeichert. Danach kannst du die vollständigen Matchdaten zu Center Court übertragen.

Warum übertragen?

Für den vollständigen Statistik- und Funktionsumfang auf der Website, inklusive Punktdetails und öffentlichem Match-Link.

Keine Verbindung?

SPÄTER wählen. Die Aktivität bleibt lokal im Verlauf und kann nachträglich gesendet werden.

Garmin/FITlokal



DATENÜBERTRAGEN

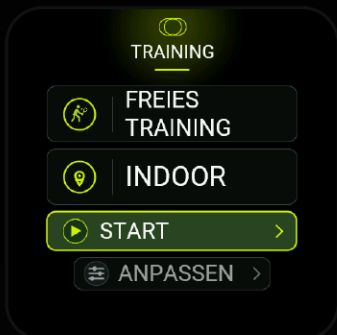
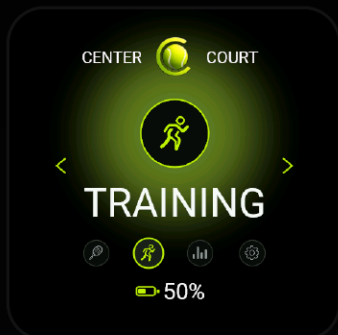
Center
CourtStatistik +
Link

Center Court kann Statistikdaten zusätzlich automatisch synchronisieren. Die bewusste Übertragung stellt die vollständige Aktivität auf dem Server bereit und erzeugt den Link.



ERGÄNZEND ZUM MATCH

Training - kurz erklärt



Freies Training

Zeit, Herzfrequenz, Kalorien und Distanz ohne Matchzählung aufzeichnen.

Aufschlagtraining

Aufschläge als **IN** oder **OUT** erfassen; Gesamtzahl und Quote werden mitgeführt.

Training wird wie ein Match lokal gespeichert und kann anschließend oder später an Center Court übertragen werden.



AUCH OHNE VERBINDUNG

Verlauf & später senden



20

gemischte Aktivitäten werden lokal in der App-History vorgehalten.

Match & Training

Die letzten gespeicherten Matches und Trainings sind gemeinsam im Verlauf sichtbar.

Nachträglich übertragen

War beim Speichern keine Verbindung vorhanden, öffnest du den Eintrag später und wählst **DATEN ÜBERTRAGEN**.

Ist das lokale Limit erreicht, werden ältere History-Einträge automatisch entfernt. Noch nicht übertragene Aktivitäten daher möglichst übertragen, sobald wieder Verbindung besteht.



NACH DEM MATCH-FLOW

Allgemeine Einstellungen



EINSTELLUNGEN

**MATCH**

Spiel & Punkte

**BEDIENUNG**

Touch & Feedback

**DARSTELLUNG**

Anzeige & Farben



EINSTELLUNGEN

**BEDIENUNG**

Touch & Feedback

**DARSTELLUNG**

Anzeige & Farben

**KONTO**

Konto & Premium

**MATCH**

Punktdetails, Matchseiten,
Matchlayout, Spielerzeile,
Satzaufschlag und Seitenwechsel.

BEDIENUNG

Touch, Vibration, Eingabeschutz
und Bestätigung.

DARSTELLUNG

Punkt-/Matchdarstellung, Farben
und weitere Anzeigeoptionen.

KONTO

Benutzerkonto, Premiumstatus,
Geräte-/Center-Court-Verknüpfung
und Teilen.



DIE WICHTIGSTEN SCHALTER

Bedienung & Anzeige feinjustieren

Touch

AUS

NUR MENÜS

ÜBERALL

Bestimmt, ob Gesten nur in Menüs oder auch im laufenden Match genutzt werden.

Vibration

AUS

PUNKTE

PUNKTE + KAT.

ALLE AKTIONEN

Legt fest, bei welchen Eingaben du haptisches Feedback erhältst.

Eingabeschutz

AUS

KURZ

STANDARD

LANG

Verhindert versehentliche Mehrfacheingaben unmittelbar nach einem Punkt.

Bestätigung

Kurze Statusanzeige nach Zusatzkategorien und Aufschlagtraining ein- oder ausschalten.

Tipp: Für den Einstieg funktionieren **Touch überall**, **Vibration bei Punkten** und **Eingabeschutz Standard** sehr unkompliziert. Später kannst du die Bedienung an deine Gewohnheiten anpassen.



ZUM MITNEHMEN

Match-Kurzreferenz

UP / Swipe ↑

Dein Punkt

DOWN / Swipe ↓

Punkt Gegner

START

Pause öffnen

START → START

Letzten Punkt zurück

Swipe ←

Nächste Matchseite

PunktdetailsWinner · Fehler · Ass ·
Doppelfehler**Nach dem Match**Garmin/FIT speichern → **DATEN ÜBERTRAGEN**. Ohne
Verbindung später im **VERLAUF** nachholen.



**Viel Spaß auf dem
Court.**

MATCH. ANALYSIEREN. BESSER WERDEN.